



# NICHOLAS J. EVANS

## TECHNICAL DIRECTOR



## LANGUES

Anglais: Langue maternelle  
 Français: Avancé  
 C#: Expert  
 C++: Avancé  
 Python: Avancé



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Conseiller Numérique

Mars 2023 - Août 2025, à Fablab LOREM , Paris

Rendre les individus plus autonomes dans leur utilisation du numérique, concevoir et animer des ateliers dans le fablab.

- Développement des Applications UNITY pour XR
- Élaborer des outils Numérique
- Animer des Ateliers de fabrication et science
- Réalisation des Projections Interactif

### Charge de Développement Numérique

Mars 2021 Février 2023, à l'Atelier Lorenzi, Arcueil

L'intégration de nouvelles technologies de 3D dans atelier de plâtrage pour être plus dans le 21 seicle

- La photogrammétrie
- Impression 3D
- Conception 3D
- Réalisation des moules
- Créer des applications AR pour la pré-visualisation de statues

### Stagiaire de motion design

Octobre 2019-Février 2020, à Machine Mollé, Paris,

Assistance aux étudiants pour la réalisation de leurs projects des expositions

- Layout 3D pour CGI avec Maya
- Intégration de titres avec AfterEffects

## Diplomes

2020 - 2022: M2- Animation 3D Temps Réel & Expert du Design Numérique et Interactif

Institut de Crédit et Animation Numériques

2017 - 2020: License- Art, Média, et Technologie  
The NewSchool PARSONS PARIS

## COMPÉTENCES

Full AR/VR App développement, créé des shaders, Coding in Unity des effets jeu, Programmation des outils

Photogrammétrie, Découpe Laser, CNC, Impression3D, Animation, Conception 3D, Android App Développement

Graphisme, Présentations, logos, livres, posters, Montage Vidéo, Illustration, storyboards, Peinture

Esprit de service, l'éthique du travail, interdisciplinaire, Travail d'équipe,

DEMO: <https://youtu.be/48FmdAS8PII>

PORTFOLIO: <https://evann362.github.io/modern-portfolio/>