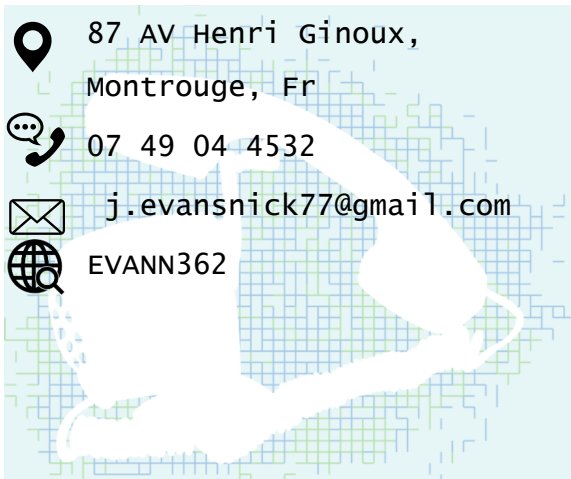




**NICHOLAS  
J. EVANS**

## TECHNICAL DIRECTOR



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Conseiller Numérique

**Mars 2023 - Août 2025, à Fablab LOREM, Paris**

Rendre les individus plus autonomes dans leur utilisation du numérique, concevoir et animer des ateliers dans le fablab.

- Développement des Applications UNITY pour XR
- Élaborer des outils Numérique
- Animer des Ateliers de fabrication et science
- Réalisation des Projections Interactif

### Charge de Développement Numérique

**Mars 2021 Février 2023, à l'Atelier Lorenzi, Arcueil**

l'intégration de nouvelles technologies de 3D dans atelier de plâtrage pour être plus dans le 21 siècle

- La photogrammétrie
- Impression 3D
- Conception 3D
- Réalisation des moules
- Créer des applications AR pour la pré-visualisation de statues

### Stagiaire de motion design

**Octobre 2019-Février 2020, à Machine Mollé, Paris,**

Assistance aux étudiants pour la réalisation de leurs projets des expositions

- Layout 3D pour CGI avec Maya
- Intégration de titres avec AfterEffects

## Diplomes

**2020 - 2022:** M2- Animation 3D Temps Réel & Expert du Design Numérique et Interactif  
**Institut de Création et Animation Numériques**

**2017 - 2020:** License- Art, Média, et Technologie  
**The NewSchool PARSONS PARIS**

## LANGUES

**Anglais:** Langue maternelle

**Français:** Avancé

**C#:** Expert

**C++:** Avancé

**Python:** Avancé

## COMPÉTENCES

Full AR/VR App développement, créé des shaders, Coding in Unity des effets jeu, Programmation des outils

Photogrammétrie, Découpe Laser, CNC, Impression3D, Animation, Conception 3D, Android App Développement

Graphisme, Présentations, logos, livres, posters, Montage Vidéo, Illustration, storyboards, Peinture

Esprit de service, l'éthique du travail, interdisciplinaire, Travail d'équipe,

**DEMO:** <https://youtu.be/48FmdAS8PII>

**PORTFOLIO:** <https://evann362.github.io/modern-portfolio/>

